



CONFEDERACION ARGENTINA DE HOCKEY SOBRE CESPED Y PISTA

MODIFICACIONES DEL REGLAMENTO 2009

REGLA:

- 2.1 Un máximo de 11 (once) jugadores por cada equipo toman parte en el juego en cualquier momento del partido.

Si un equipo tiene más del número permitido de jugadores en el campo, el tiempo deberá ser parado para corregir la situación. Una falta personal deberá ser sancionada contra el capitán del equipo involucrado.

Las decisiones tomadas previamente a corregir la situación no podrán ser cambiadas.

El juego y el tiempo es restablecido con un tiro libre a favor del oponente, a menos que otra falta haya sido sancionada contra el equipo infractor anteriormente a detener el juego, la cual será tomada

- 2.2 Cada equipo puede tener un arquero en el campo o un jugador con privilegios de arquero en el campo, o puede jugar sólo con jugadores de campo.

Un arquero utilizando una remera de diferente color, equipo protector completo, compuesto como mínimo por un casco protector, pads, kickers o..

Un jugador de campo con privilegios de arquero, utilizando una remera de diferente color y quien puede usar un casco protector (pero no pads y kickers u otros protectores de arquero), cuando está dentro de sus 23 metros que defiende, ellos deben usar casco protector cuando están defendiendo un corner corto o un penal

Solamente jugadores de campo, ningún jugador tiene privilegios de arquero y en consecuencia, ningún jugador puede usar una remera de diferente color ni casco protector, excepto una máscara cuando defiende un corner corto o un penal.

Todos los jugadores del equipo usarán el mismo color de remera.

13.1 Ubicación del tiro libre:

- a. Un tiro libre será tomado cerca de donde ocurre la infracción.
"Cerca de" significa a distancia de juego desde donde ocurrió la infracción, y no sacar una significativa ventaja.
El lugar desde donde se toma el tiro libre debe ser más preciso dentro del área de 23 metros.
- b. ***Un tiro libre otorgado al ataque dentro de los 5 metros del círculo se debe tomar en el lugar más cercano a la infracción, a 5 metros del círculo.***
- c. Un tiro libre otorgado a la defensa dentro de los 15 metros de la línea de fondo, debe ser tomado hasta 15 metros de la línea de fondo, en línea con la ubicación de la infracción, paralelo a la línea lateral.
- d. Un tiro libre otorgado dentro del círculo a la defensa, puede ser tomado en cualquier lugar dentro del círculo, o hasta 15 metros de la línea de fondo, en línea con la ubicación de la infracción, paralelo a la línea lateral.

13.2 Procedimiento para tomar un tiro libre, un pase del centro o poner la bocha en juego luego de que ésta ha salido del campo:

- a. La bocha debe estar quieta.
- b. Los oponentes deberán estar, por lo menos, a 5 metros de la bocha.
Si un oponente está a menos de 5 metros de la bocha, no deberá interferir en el tiro libre, no deberá jugar o intentar jugar la bocha.
Si este jugador no influye en el tiro libre, no juega la bocha o no intenta jugar la bocha, el tiro libre no debe ser demorado.

- c. Cuando un tiro libre es otorgado al equipo atacante, dentro del área de 23 metros, todos los jugadores, menos el que toma el tiro libre, deben estar, por lo menos, a 5 metros de la bocha.
- d. La bocha es movida utilizando un push o una pegada.
- e. La bocha no debe ser levantada intencionalmente, directamente de un tiro libre.
- f. Si el jugador que toma el tiro libre es el siguiente jugador en tocar la bocha, las acciones de tomar el tiro libre y luego jugar la bocha deben ser dos acciones separadas.
- g. Antes de que otro jugador del equipo que toma el tiro libre pueda jugar la bocha, ésta debe moverse al menos 1 metro.

No es necesario que la bocha se mueva un metro antes que el jugador que toma el tiro libre pueda volver a jugar la bocha nuevamente.

- h. En un tiro libre otorgado al ataque dentro del área de 23 metros, la bocha no deberá jugarse directamente al círculo hasta que haya recorrido al menos 5 metros o haya sido tocada por un jugador de cualquiera de los equipos, que no sea el jugador que tomó el tiro libre.

Si el jugador que saca el tiro libre continúa jugando la pelota (esto es si ningún otro jugador la ha jugado todavía):

Ese jugador puede jugar la pelota tantas veces como quiera, pero la pelota tiene que moverse como mínimo 5 metros antes de que, ese jugador juegue la pelota hacia dentro del área empujándola o golpeándola de nuevo.-

Alternativamente:

Otro jugador de cualquiera de los dos equipos que pueda jugar legítimamente la pelota debe desviarla, golpearla o empujarla antes de que entre en el área, o Después de que este jugador haya tocado la pelota, esta puede ser jugada hacia dentro del área por cualquier otro jugador incluido el que sacó el tiro libre.

Todos los supuestos de la regla 13.2 son de aplicación a un tiro libre, un pase de centro y para poner la pelota nuevamente en juego en un lateral o tiro de esquina.

- 13.3.I. Para segundos y subsiguientes tiros al arco, y para flicks, desvíos y cucharitas, está permitido elevar la bocha a cualquier altura, pero esto no debe ser peligroso.

Un defensor que corre claramente contra el tiro o contra el ejecutante sin intención de jugar la bocha con su palo, debe ser penalizado por juego peligroso.

Si durante la ejecución de un corner corto un defensor se encuentra a menos de cinco metros de la bocha en el primer tiro al arco y es golpeado debajo de la rodilla, otro corner corto debe ser otorgado; si es golpeado en la rodilla o por encima de la misma en una posición normal, el tiro es considerado peligroso y un tiro libre debe ser otorgado a la defensa.

Comisión de Arbitros CAH